VIVO Design e LudoManiacs presentano:

Roma Game Design Days 2026 (RGDD_26)

ROMA Game Design Days nasce dall'idea che il gioco, oggi, rappresenti uno dei linguaggi culturali più complessi, trasversali e influenti del nostro tempo. Dietro ogni prodotto ludico, dal gioco da tavolo al gioco narrativo, dal gioco educativo all'esperienza interattiva, si intrecciano competenze differenti: scrittura, illustrazione, grafica, progettazione, produzione, pedagogia, matematica, storytelling, editoria, ricerca e divulgazione.

Eppure, nonostante la crescita costante del settore e il suo impatto culturale, economico e formativo, il prodotto ludico e le professionalità che lo rendono possibile rimangono spesso poco riconosciuti, frammentati o privi di uno spazio di dialogo strutturato con il mondo istituzionale, educativo e accademico.

Per questo nasce **ROMA Game Design Days**, un appuntamento dedicato alla cultura del progetto ludico contemporaneo che si svolgerà presso La Vaccheria, spazio simbolico di incontro tra produzione culturale, cittadinanza e innovazione. L'evento si propone come un luogo di confronto aperto tra professionisti del settore, studenti, istituzioni, scuole, università, editori, autori, artisti e pubblico, con l'obiettivo di raccontare il valore culturale e professionale del gioco e di chi contribuisce alla sua realizzazione.

ROMA Game Design Days non sarà soltanto un'occasione espositiva o divulgativa, ma un laboratorio di dialogo e costruzione di visione. Attraverso panel, incontri, tavole rotonde, workshop, momenti di networking e presentazioni di progetti, il pubblico potrà conoscere da vicino il lavoro delle molte figure coinvolte nella nascita di un prodotto ludico: game designer, narratori e storytellers, illustratori, editor, grafici, playtester, studiosi, educatori, divulgatori e professionisti dell'industria creativa.

In questo contesto verrà presentato ufficialmente il progetto **APL - Associazione per il Prodotto Ludico**, una realtà nascente con l'obiettivo di promuovere il riconoscimento culturale e professionale del comparto ludico, favorendo il dialogo tra professionisti, istituzioni, scuole e università. APL intende contribuire alla costruzione di un ecosistema più maturo e strutturato, capace di valorizzare le competenze del settore, incentivare percorsi formativi dedicati e creare occasioni di crescita per nuove generazioni di autori e professionisti.

La visione di **ROMA Game Design Days** è quella di fare di Roma un punto di riferimento nazionale per il pensiero progettuale legato al gioco, riconoscendolo come strumento culturale, educativo e creativo capace di generare innovazione, inclusione e nuove opportunità professionali. Un luogo in cui il gioco non venga considerato soltanto come intrattenimento, ma come espressione contemporanea di cultura, linguaggio interdisciplinare e patrimonio creativo condiviso.